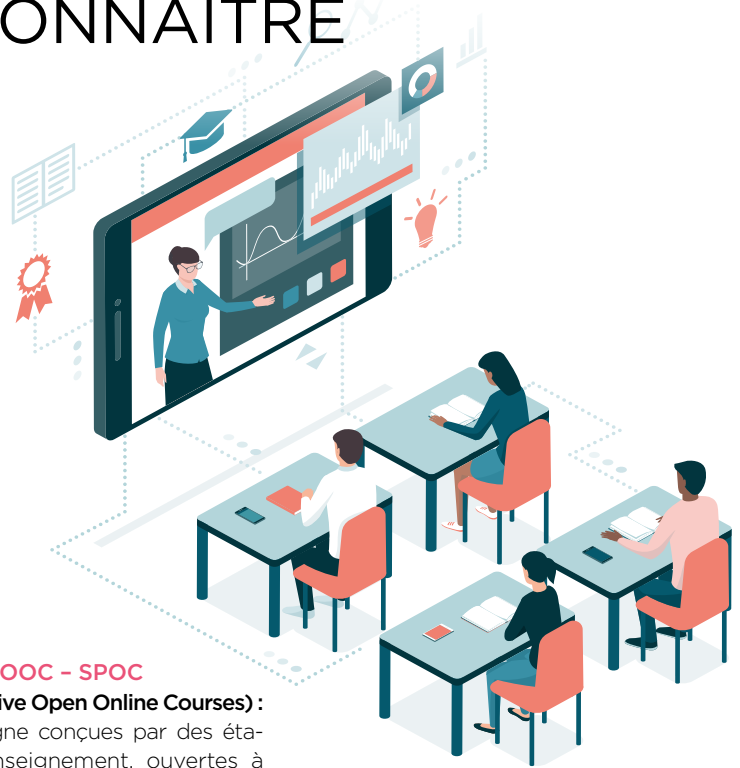


## NOUVELLES MODALITÉS PÉDAGOGIQUES &gt;

## LES 10 TERMES À CONNAÎTRE

Avec l'avènement des technologies numériques, de nouvelles modalités pédagogiques sont apparues, toujours tournées vers le développement des compétences, et avec elles, de nouveaux usages et un nouveau vocabulaire. Voici un glossaire des principaux termes de plus en plus utilisés dans le domaine de la formation professionnelle.

**1** → E-LEARNING (ou digital learning)

Désigne l'apprentissage en mode digital. Un site web contenant des exercices interactifs autocorrectifs pourrait ainsi être classé dans la catégorie « e-learning » mais non pas dans celle de FOAD (voir ci-dessous).

**2** → FOAD  
(Formation Ouverte à Distance)

Formation en général exécutée sous le contrôle d'un formateur et impliquant un système structuré de formation, incluant une progression. Elle comporte des contenus individualisés et l'accès à des ressources et compétences à distance (documents numériques, vidéos...).

**3** → LMS  
(Learning Management System)

Plateforme web mettant à disposition d'un formateur une interface permettant de créer et de fournir des contenus, de surveiller l'assiduité des participants et d'évaluer les performances de ces derniers (tests d'évaluation, suivi des progrès, exportation des résultats...).

**4** → BLENDED LEARNING

Approche pédagogique constituée d'un mélange de formation en présentiel et en digital.

**5** → CLASSES VIRTUELLES

Rassemblent un formateur, pouvant partager un support de formation digitale visible par tous, et des participants à distance en temps réel, pouvant lui poser directement leurs questions et échanger entre eux.

**6** → MOOC - COOC - SPOC

**Les MOOC (Massive Open Online Courses) :** formations en ligne conçues par des établissements d'enseignement, ouvertes à tous et délivrées par un expert sous forme de vidéo, couvrant un large éventail de domaines : sciences, littérature, économie, informatique, langues, gestion, marketing, etc. Principalement accessibles via des plateformes spécialisées comme Coursera, OpenClassrooms (dans la Sélection DEFI formations) ou France université numérique (FUN).

**Un COOC (Corporate Open Online Course) :** formation en ligne prodiguée par une entreprise pour ses salariés.

**Un SPOC (Small Private Online Course) :** formation en ligne pour un nombre restreint de personnes avec un nombre d'accès volontairement limité. Idéal pour répondre à un besoin spécifique d'une entreprise.

**7** → SOCIAL LEARNING

Mode d'apprentissage permettant de partager, de construire, d'échanger avec d'autres (des collègues, des tuteurs ou des experts) à distance via des outils collaboratifs (wiki, chat, forum, blog...) ou des réseaux sociaux d'entreprises.

**8** → MOBILE LEARNING  
(apprentissage nomade)

Fait d'apprendre et de se former sur son smartphone ou sa tablette, n'importe où et n'importe quand. Ces enseignements peuvent prendre la forme de vidéos, images, infographies...

**9** → RÉALITÉ VIRTUELLE /  
RÉALITÉ AUGMENTÉE

**Réalité Virtuelle (RV) :** simulation informatique interactive en temps réel, immersive, visuelle, sonore et/ou tactile, d'environnements réels ou imaginaires.

**Réalité Augmentée (RA) :** technique permettant d'insérer en temps réel un élément 2D ou 3D qui se superpose à la réalité.

**10** → SERIOUS GAME (jeu sérieux)

Jeu vidéo interactif à but pédagogique, servant une thématique de formation, permettant d'apprendre de manière intuitive et ludique.